

svarte mathilda

by tor arve røssland · Language: NO

Summary by booksummaryai.com — <https://booksummaryai.com/country/no/svarte-mathilda>

Overview

"Svarte Mathilda" av Tor Arve Røssland er en nervepirrende ungdomsroman som dykker ned i de mørke sidene ved internett og sosiale medier. Boken følger tenåringen Sivert, som sammen med vennene sine blir dratt inn i den mystiske og skremmende nettutfordringen "Svarte Mathilda". Det som begynner som en uskyldig lek – å fremkalle en spøkelsesaktig skikkelse ved å si navnet hennes foran et speil – eskalerer raskt til en uhyggelig virkelighet der grensen mellom spill og alvor viskes ut. Sivert og vennene hans opplever stadig mer foruroligende hendelser, og frykten for at Mathilda er ekte og forfølger dem, tar over hverdagen.

Røssland utforsker på mesterlig vis temaer som gruppepress, ungdomspsykologi og farene ved ukritisk å delta i virale trender. Boken belyser hvordan en digital utfordring kan få alvorlige konsekvenser i den virkelige verden, og hvordan frykt kan manipulere sinnene til unge mennesker. Den stiller spørsmål ved hva som er ekte og hva som er innbilning, og tvinger leseren til å reflektere over kraften i kollektiv tro og spredningen av urbane legender i en digital tidsalder. "Svarte Mathilda" er en relevant og skremmende fortelling som advarer mot de skjulte farene som lurar i skyggene av internett.

Key Takeaways

- Nettutfordringer kan ha alvorlige og farlige konsekvenser i den virkelige verden.
- Gruppepress kan føre til at unge mennesker tar risikable valg de ellers ville unngått.
- Grensen mellom spill og virkelighet kan lett viskes ut, spesielt under påvirkning av frykt og spenning.
- Det er viktig å stille spørsmål ved ektheten av online fenomener og urbane legender.
- Boken understreker den psykologiske belastningen frykt og usikkerhet kan ha på ungdom.
- Tillit og vennskap settes på prøve når man står overfor en felles, skremmende trussel.

Chapter Summaries

Utfordringen starter

Sivert og vennene hans, Jonas og Maja, kjeder seg og bestemmer seg for å prøve den virale nettutfordringen "Svarte Mathilda". De skal si navnet hennes tre ganger foran et speil i mørket. Det starter som en spøk, men en ubehagelig følelse sniker seg inn, og de lurar på om det er mer enn bare en lek.

De første tegnene

Etter å ha utført ritualet begynner merkelige ting å skje. Små, uforklarlige hendelser plager Sivert og vennene, som lyder som skritt i huset eller gjenstander som flytter på seg. De prøver å rasjonalisere det bort, men en voksende uro sprer seg blant dem, og de lurar på om Mathilda faktisk er vekket.

Frykten vokser

Hendelsene blir stadig mer personlige og skremmende. Sivert føler seg forfulgt, og Mathilda ser ut til å vite ting om dem. Vennskapet settes på prøve når frykten tar overhånd, og de begynner å mistenke hverandre for å drive gjøn, samtidig som de tviler på sin egen fornuft.

Konfrontasjonen

Sivert og vennene innser at de må finne en måte å stoppe Mathilda på før det er for sent. De graver dypere i legenden og finner ut at det kan være en måte å bryte forbannelsen på. En intens og skremmende konfrontasjon venter dem, hvor de må møte sin største frykt og kanskje Mathilda selv.

Etterspillet

Etter den dramatiske hendelsen prøver Sivert og vennene å komme tilbake til normalen. Opplevelsen har satt dype spor, og de må bearbeide det de har vært gjennom. Boken reflekterer over hva som var ekte, hva som var psykologisk, og hvordan en nettutfordring forandret livene deres for alltid, med en tvetydig slutt.

Themes

- Online farer
- Ungdomspsykologi
- Overnaturlig skrekk
- Vennskap og press
- Grenser mellom virkelighet
- Fryktens makt

Notable Quotes

- "Du må aldri si navnet hennes tre ganger foran et speil i mørket." — Dette er den sentrale regelen for nettutfordringen som setter i gang hele handlingen, og som skaper spenningen i boken.
- "Grensen mellom lek og alvor var visket ut." — En refleksjon over hvordan den uskyldige utfordringen raskt utvikler seg til en alvorlig og skremmende virkelighet for hovedpersonene.

- "Det var som om Mathilda visste hva de tenkte, hva de fryktet mest." — Beskriver den psykologiske terroren Sivert og vennene opplever, hvor Mathilda virker å kjenne deres innerste tanker og frykt, noe som forsterker uhyggen.

Frequently Asked Questions

What is svarte mathilda about?

"Svarte Mathilda" handler om tenårings Sivert og vennene hans som blir fanget i en skremmende nettutfordring. Det som starter som en uskyldig lek med å fremkalle en spøkelsesaktig skikkelse, utvikler seg til en uhyggelig virkelighet hvor grensen mellom spill og alvor viskes ut, og de må kjempe mot en voksende frykt.

Is svarte mathilda worth reading?

Ja, "Svarte Mathilda" er absolutt verdt å lese, spesielt for ungdom og unge voksne som liker spenning og skrekk. Boken er velskrevet, engasjerende og tar opp relevante temaer som gruppepress og farene ved sosiale medier på en skremmende måte.

How does svarte mathilda end?

Spoiler: Sivert og vennene klarer å konfrontere og tilsynelatende stoppe Svarte Mathilda, men opplevelsen har satt dype spor. Slutten er tvetydig, og lar leseren lure på om Mathilda var en ekte overnaturlig trussel eller et resultat av kollektiv frykt og psykologisk manipulasjon.

Who should read svarte mathilda?

Denne boken passer for ungdom fra 12-13 år og oppover som liker spenning, skrekk og psykologiske thrillere. Den er også relevant for alle som er interessert i temaer rundt internettets mørke sider, gruppepress og urbane legender.

How long does it take to read svarte mathilda?

Det tar vanligvis rundt 2 til 3 timer å lese "Svarte Mathilda", avhengig av lesehastigheten din. Det er en relativt kort og lettlest ungdomsroman som fanger fra første side.