

# The Eye of the World

by Robert Jordan · Language: FR

Summary by booksummaryai.com — <https://booksummaryai.com/country/fr/the-eye-of-the-world-resume>

## Summary

En 60 secondes

La nuit de l'hiver, des monstres attaquent un paisible village, et une Aes Sedai nommée Moiraine révèle à trois garçons de ferme—Rand, Mat et Perrin—que le Ténébreux chasse l'un d'entre eux. Ils fuient avec elle, son Gardien Lan, Egwene et le ménestrel Thom, et se perdent de vue dans une cité morte maudite où Mat s'empale d'une dague empoisonnée. Rand et Mat dérivent vers la capitale, où Rand apprend qu'il peut canaliser le Pouvoir Unique—la moitié masculine que le Ténébreux a souillée. À l'Œil du Monde, Rand réduit un Renégat en cendres, annihile une armée de Trollocs et abat le visage même du Ténébreux dans un rêve. Moiraine lui dit la vérité : il est le Dragon Réincarné.

Pourquoi le lire

C'est le livre qui a relancé la fantasy épique en 1990 : une quête de garçons de ferme qui commence comme un hommage délibéré à Tolkien puis s'en détache pour bâtir sa propre mythologie de réincarnation, de prophétie et de héros destiné à briser le monde. Lisez-le si vous voulez les racines d'une saga en quatorze volumes, ou si vous avez vu la série télévisée et voulez l'original. Il récompense les lecteurs qui aiment la peur qui monte lentement, la construction d'un monde, et un élu terrifié à l'idée d'avoir été choisi.

L'histoire

Nuit d'hiver : l'Ombre arrive au Champ d'Emond

Rand al'Thor et son père Tam empruntent la route de la carrière quand un cavalier encapuchonné monté sur un cheval noir apparaît — et sa cape ne bouge pas au vent. Rand ressent le regard du cavalier comme une menace ; Tam est visiblement bouleversé. « Plutôt marcher dans le noir que chevaucher avec celui-là », dit Rand. « Tu auras peut-être à le faire, tôt ou tard. Mais pas cette nuit », répond Tam. Le soir de la fête de Bel Tine, au Champ d'Emond, alors que les préparatifs battent leur plein, trois étrangers se présentent au village : une Dame richement vêtue — en réalité Moiraine, une Aes Sedai — accompagnée de son Gardien Lan, et un jongleur, Thom Merrilin. Cette nuit-là, la nuit d'hiver, les Trollocs attaquent. Moiraine révèle ce qu'elle est et les combat avec le Pouvoir Unique. Elle apprend alors à Rand, Mat et Perrin l'insoutenable : les serviteurs du Ténébreux traquent l'un des trois, elle ignore lequel, et ils doivent quitter les Deux Rivières sur-le-champ — pour leur propre sécurité comme pour celle du village. Moiraine soigne Tam al'Thor, blessé lors du raid trolloc. Dans la fièvre, Tam révèle à Rand

qu'il l'a trouvé bébé sur les pentes de Dragonmont pendant la guerre aïe et l'a ramené chez lui pour l'élever. Rand tire Tam sur un brancard à travers la nuit jusqu'au Champ d'Emond. Le groupe fuit le village à cheval : Rand, Mat, Perrin, Egwene, Moiraine, Lan et Thom Merrilin. Egwene insiste pour venir parce que Moiraine dit qu'elle peut apprendre à canaliser. Nynaeve al'Meara, la Sage du village, les suit pour ramener les garçons à la maison. Poursuivis par des Trollocs et un Myrddraal, ils s'enfuient à travers le Bois-de-l'Ouest, et Moiraine repousse les créatures avec le Pouvoir Unique. Le groupe se réfugie dans un stedding abandonné, dont l'influence empêche de canaliser et les protège du Myrddraal.

#### Shadar Logoth : la séparation et la dague

À Baerlon, le groupe descend dans une auberge, et Rand aperçoit pour la première fois le Renégat Ishamael en rêve ; Min Farshaw, une jeune femme qui lit les auras, met en garde Moiraine contre un danger qui plane autour des garçons. Thom Merrilin se produit à Baerlon, racontant notamment « La Grande Chasse du Cor » et les histoires de Lews Therin le Tueur du Dragon et des Renégats, introduisant la légende du Cor de Valere. Craignant d'être découverts par les serviteurs du Ténébreux, le groupe quitte Baerlon en cachette de nuit ; Nynaeve les rattrape, et Moiraine teste Egwene et découvre qu'elle peut apprendre à canaliser. Ils rencontrent un colporteur nommé Padan Fain, qui apporte des nouvelles du monde extérieur et prétend que le Ténébreux s'éveille ; Fain se révélera plus tard avoir traqué les garçons pendant des années. Le groupe s'abrite dans la cité abandonnée de Shadar Logoth, où le mal nommé Mashadar, une brume rampante et dépourvue d'esprit, traque les vivants. Moiraine ordonne à tous de rester ensemble et de ne rien toucher. Mat, attiré par la cupidité, prend une dague au pommeau de rubis dans un trésor, sans savoir qu'elle est maudite et le corrompt lentement. Mat s'éclipse et vole une dague dans un bâtiment en ruine ; la dague porte la souillure de Mashadar, qui commence à le corrompre, et Mordeth, source du mal, tente de piéger le groupe. Mashadar et les Trollocs attaquent le groupe à Shadar Logoth, et dans le chaos la compagnie se disperse : Rand, Mat et Thom se retrouvent ensemble ; Egwene et Perrin ensemble ; et Moiraine, Lan et Nynaeve ensemble. Rand, Mat et Thom s'échappent de Shadar Logoth en barque sur l'Arinelle. Thom apprend à Rand et Mat à jouer du fifre et à jongler pour gagner leur chemin alors qu'ils voyagent vers Pontblanc. La méfiance et la paranoïa de Mat grandissent à mesure que l'influence de la dague s'empare de lui. À Pontblanc, un Myrddraal fait face à Rand, Mat et Thom. Thom attaque le Revenant pour donner aux garçons le temps de fuir, et ils le voient pour la dernière fois boitant tandis que le Myrddraal avance. Rand et Mat s'enfuient seuls, croyant que Thom s'est sacrifié pour eux.

#### Deux routes vers Caemlyn : loups, yeux de loup et un mur

Perrin et Egwene voyagent avec Elyas Machera, un homme qui vit avec les loups et communique avec eux. Elyas révèle à Perrin qu'il possède le même don : ses yeux jaunes le désignent comme un Frère des loups. Perrin refuse cette idée, effrayé par ce qu'elle implique. Les yeux de Perrin deviennent dorés à mesure que ses pouvoirs de Frère des loups s'éveillent. Perrin et Egwene trouvent refuge auprès des Tuatha'an, le Peuple Voyageur qui suit la Voie de la Feuille, une

philosophie de non-violence absolue. Aram, un jeune Tinker, leur explique leur conviction qu'aucune cause ne justifie de nuire à autrui. Perrin peine à réconcilier ce précepte avec sa mise à mort de deux Enfants de la Lumière. Perrin est capturé par les Enfants de la Lumière (les Blancs-Manteaux) menés par Geofram Bornhald, qui le condamnent à mort pour avoir fréquenté les loups ; Moiraine, Lan et Nynaeve délivrent Egwene et Perrin, et Nynaeve révèle qu'elle peut canaliser. Rand et Mat empruntent la route de Caemlyn, se produisant dans des auberges comme jongleurs pour gagner nourriture et gîte. L'état de Mat empire ; il devient de plus en plus soupçonneux et hostile, agrippant la dague de Shadar Logoth. Rand commence à entendre une voix dans sa tête et à faire d'étranges expériences avec le Pouvoir Unique. Rand rencontre Loial, un Ogier, dans la bibliothèque de l'auberge de La Bénédiction de la Reine à Caemlyn. Loial reconnaît en Rand un ta'veren, un point focal du Fil, et explique que le Fil tisse la vie de ces individus pour se corriger lui-même. Il se lie d'amitié avec Rand et propose de l'aider. Rand grimpe sur un mur pour apercevoir le Faux Dragon Logain et rencontre à la place Elayne Trakand, héritière du trône d'Andor, et ses frères Gawyn et Galad. Elayne soigne les blessures de Rand, et il est frappé par sa beauté et sa gentillesse, sans connaître sa véritable identité. Rand est conduit devant la reine Morgase, sa conseillère Aes Sedai Elaida, et le capitaine-général Gareth Bryne. Elaida observe Rand avec attention et déclare que c'est un homme dangereux qui fera trembler le monde, mais Morgase le relâche, jugeant la prédiction d'Elaida exagérée. Le groupe se réunit à Caemlyn. Moiraine décide que Mat doit se rendre à Tar Valon pour être Guéri de la corruption de la dague.

#### L'Œil du Monde : le Dragon Réincarné

Loial avertit Moiraine que l'Œil du Monde est menacé ; l'Œil est un sa'angreal dans la Dévoration contenant un bassin de saidin pur, et il est gardé par Someshta, l'Homme Vert. Mat, Rand et Perrin en ont tous rêvé. Le groupe s'engage dans les Voies, un royaume ténébreux de ponts et d'îles où Machin Shin, le Vent Noir, les traque en murmurant leurs peurs. Le groupe émerge des Voies à Fal Dara, en Shienar, où le seigneur Agelmar les accueille. Ils apprennent que la Dévoration s'agite et que des armées de Trollocs se massent à la frontière. Moiraine insiste : ils doivent atteindre l'Œil du Monde avant les forces du Ténébreux. Le groupe pénètre dans la Dévoration, un paysage corrompu de plantes vénéneuses et difformes, sous une chaleur accablante. Lan les guide, avertissant que tout dans la Dévoration est mortel. À l'Œil du Monde, l'Homme Vert, Someshta, les accueille. Il est le dernier des Nym, une création de l'Époque des Légendes. Il leur montre l'Œil, un bassin de saidin pur et intact, et révèle l'étendard du Dragon, le Cor de Valere et un sceau de la prison du Ténébreux. Les Réprouvés Aginor et Balthamel apparaissent à l'Œil. Balthamel tue l'Homme Vert, mais l'Homme Vert détruit Balthamel en retour, l'engloutissant sous les champignons et les lianes. Aginor puise dans le pouvoir de l'Œil, et Rand, dans son désespoir, canalise pour la première fois, luttant contre Aginor pour le contrôle du saidin pur. Rand vainc Aginor, qui se réduit en cendres pour avoir puisé trop de pouvoir. Rand se rend ensuite à la Brèche de Tarwin, où il utilise le pouvoir de l'Œil pour anéantir l'armée de Trollocs qui menace le Shienar. Il apparaît comme une figure de lumière et de feu, décimant des milliers d'Ombres en quelques instants. Rand affronte Ba'alzamon dans un combat

onirique, tranchant le cordon d'énergie noire qui les relie avec une lame de lumière. Moiraine trouve Rand inconscient et lui dit qu'elle sait ce qu'il est : le Dragon Réincarné. Elle cache aux autres hommes toute la vérité du combat, ne la révélant qu'à Lan. Moiraine écoute les récits du groupe sur le combat et conclut que Rand est le Dragon Réincarné. Elle dit : « Les Prophéties seront accomplies. Le Dragon est Réincarné. » Elle confie à Lan, en privé, que Rand a canalisé et que la Dernière Bataille est désormais inévitable.

## Personnages

- Rand al'Thor: Un berger des Champs d'Emond, élevé par Tam, qui l'a trouvé bébé sur Dragonmont. Traqué comme l'un des trois, il apprend qu'il peut canaliser le Pouleur masculin souillé — et termine le livre comme le Dragon Réincarné, la dernière chose qu'il voulait être.
- Moiraine Damodred: Une Aes Sedai se faisant passer pour une Dame, traquant la proie de l'Ombre avant elle. Elle protège, guide et manipule le groupe — et à la fin, elle seule connaît la vérité sur ce qu'est Rand, et ne le dit qu'à Lan.
- Matrim Cauthon: Le fripon du village et farceur des trois garçons. Sa cupidité pour une dague au pommeau de rubis à Shadar Logoth le laisse corrompu par Mashadar, méfiant et hostile, nécessitant la Guérison de Tar Valon.
- Perrin Aybara: L'apprenti forgeron discret qui gagne des yeux jaunes et un lien télépathique avec les loups. Il en veut au don, tue deux Blancs-Manteaux pour le défendre, et est condamné à mort pour cela.
- Egwene al'Vere: La fille du Maire, testée par Moiraine et jugée capable d'apprendre à canaliser. Elle endure la séparation, les Tinkers et les Blancs-Manteaux, et atteint Caemlyn changée.
- Nynaeve al'Meara: La Sage du village qui poursuit les garçons pour les ramener chez eux et reste. Féroce, obstinée, et secrètement capable de canaliser — elle le révèle lors du sauvetage de Perrin et Egwene.
- Lan Mandragoran: Le Garde de Moiraine, roi sans couronne d'une nation morte, tout de discipline et d'avertissements discrets. Il mène le groupe à travers la Flétrissure et est le seul homme à qui Moiraine dit toute la vérité.
- Thom Merrilin: Un baladin qui en sait bien trop pour un simple artiste. Il apprend aux garçons à se produire, puis reste à Whitebridge pour affronter un Myrddraal afin qu'ils puissent s'échapper — vu pour la dernière fois boitant alors qu'il avance.
- Loial: Un jeune bibliothécaire Ogier que Rand rencontre à Caemlyn, qui reconnaît Rand comme ta'veren. Il avertit Moiraine que l'Œil du Monde est menacé et guide le groupe à travers les Voies.
- Elyas Machera: Un ancien Garde qui court avec les loups et leur parle d'esprit à esprit. Il nomme Perrin Frère-des-Loups et lui apprend à cesser de lutter contre ce qu'il est.

- Elayne Trakand: Fille-Héritière d'Andor, qui soigne les blessures de Rand après sa chute dans le jardin du palais. Il est frappé par sa beauté et sa gentillesse avant d'apprendre qui elle est.

- Ba'alzamon: Le visage du Ténébreux dans les rêves, traquant les garçons à travers le sommeil et à travers des serviteurs. À l'Œil, Rand sectionne le cordon noir qui les lie — et ne sait toujours pas pleinement ce qu'il a affronté.

## Thèmes

Le fardeau d'être l' élu: Moiraine dit à Rand, Mat et Perrin que le Ténébreux traque l'un d'entre eux — sans savoir lequel — et c'est cette ignorance qui constitue la cruauté. Chaque garçon porte sa cible en solitaire : la paranoïa de Mat due à la dague, la terreur de Perrin face à ses yeux jaunes, la voix dans la tête de Rand et son canalisation. À la fin, la question trouve sa réponse de la pire des manières : Rand est le Dragon Reborn, l'homme destiné à affronter la Dernière Bataille et, comme le montre le sort de Lews Therin, à en perdre la raison. Le message du livre est clair : être choisi n'est pas un honneur, c'est une sentence qu'on n'a pas le droit de refuser.

Le pouvoir et l'usage qu'on en fait: Jordan fait délibérément écho au Comté de Tolkien, puis inverse la leçon. Là où la quête de Frodo consiste à renoncer à un pouvoir corrompant, l'histoire de Rand concerne un pouvoir qui doit être employé : il doit canaliser saidin — souillé, rendant fou — pour brûler Aginor, anéantir l'armée de Trollocs à la Faille de Tarwin et trancher le cordon de Ba'alzamon. L'Unique Pouvoir est aussi divisé par le genre et la politique : Moiraine et Nynaeve canalisent au grand jour, tandis que les canaliseurs masculins sont condamnés par la souillure qui poussa Lews Therin à tuer les siens. Le livre soutient que certaines guerres ne peuvent être survécues par la seule humilité — quelqu'un doit bien saisir l'arme.

La perte de l'innocence: Le Champ d'Emond est conçu pour évoquer un Comté — Bel Tine, le raid de la Nuit d'Hiver, des garçons qui n'ont jamais quitté leur village. Puis le monde démonte cette innocence pièce par pièce : Rand apprend que son père l'a trouvé sur Dragonmount ; Perrin tue deux Blancs-Manteaux et ne peut concilier cet acte avec la Voie de la Feuille des Tinkers, cette conviction qu'aucune cause ne justifie de nuire à autrui ; Thom est vu pour la dernière fois boitant vers un Myrddraal pour permettre aux garçons de fuir. Les garçons du village terminent le livre en canaliseur, en Frère-des-Loups et en porteur d'une dague corrompue. Le foyer est un lieu où l'on ne peut jamais revenir inchangé.

Le devoir contre le désir: Presque chaque personnage désire quelque chose que l'intrigue lui interdit. Perrin veut être un simple forgeron, pas un Frère-des-Loups. Egwene veut de l'aventure et reçoit des leçons de canalisation au prix lourd. Nynaeve veut ramener ses garçons à la maison et révèle à la place qu'elle peut canaliser. Rand veut retourner au Champ d'Emond et apprend à la place qu'il est le Dragon Reborn. Même les Tuatha'an, qui suivent une non-violence absolue, sont éprouvés par l'intérêt d'Aram pour Egwene et par la violence de Perrin parmi eux. Le livre ne cesse de demander ce que vous devez au monde quand le besoin du monde contredit vos propres désirs — et sa réponse est que la Trame se moque de ce que vous voulez.

Prophétie et libre arbitre: Elaida prédit que Rand ébranlera le monde ; Moiraine conclut le livre en déclarant : « Les Prophéties s'accompliront. Le Dragon est Reborn. » Pourtant, les personnages passent tout le roman à faire des choix qui semblent libres — fuir, se cacher, résister. La tension tient à ce que la prophétie, dans ce monde, ressemble moins à une prédiction qu'à une force gravitationnelle : les ta'veren comme Rand courbent la Trame autour d'eux, et la Trame se corrige elle-même. Le message du livre : le destin n'y est pas un scénario qu'on lit — c'est un poids qu'on sent, et connaître son sort ne libère pas de lui.

## Symboles

- La dague au pommeau de rubis: La dague volée de Mat porte la souillure de Mashadar et le corrompt lentement — paranoïa, hostilité, un garçon se retournant contre ses amis. Elle symbolise comment un seul choix cupide peut empoisonner tout ce qui suit, et son besoin de la Guérison de Tar Valon reflète les blessures du groupe elles-mêmes, qui ne peuvent être guéries à la maison.
- L'Œil du Monde: Un bassin de saidin pur, intact de la souillure du Ténébreux, gardé par les derniers Nym. Il représente une source de pouvoir propre, non corrompue — et le prix de son usage : le premier canalisation complète de Rand y réduit un Renégat en cendres et le marque comme le Dragon Réincarné. La pureté existe, mais la toucher vous change à jamais.
- Dragonmont: La montagne volcanique créée quand Lews Therin puisa dans l'Unique Pouvoir et s'oblitéra dans le chagrin. C'est là que Tam trouva Rand bébé — littéralement né sur la tombe de la folie du Dragon. La montagne reflète l'arc de Rand : le même pouvoir, le même destin, attendant de voir s'il finit différemment.
- Le Cor de Valère: Gardé dans l'Œil du Monde aux côtés de la bannière du Dragon et d'un sceau sur la prison du Ténébreux, le Cor est la légende que Thom plante tôt avec son récit de la Grande Chasse au Cor. Il symbolise les héros du passé attendant d'être appelés — une promesse que les batailles de cette génération font écho à des plus anciennes, et que les morts n'en ont pas fini avec les vivants.
- La Voie de la Feuille: La non-violence absolue des Tuatha'an — aucune cause ne justifie de nuire à autrui. C'est la position morale la plus pure du livre, et Perrin, qui a tué deux Blancs-Manteaux, ne peut supporter de s'y tenir. La philosophie reflète la question centrale de l'histoire : si l'innocence peut survivre au contact d'une guerre qui vient pour vous.

## La fin expliquée

Le dénouement est un couronnement déguisé en sauvetage. Moiraine retrouve Rand inconscient après qu'il a réduit un Renégat en cendres, annihilé une armée et tranché un cordon d'énergie noire à Ba'alzamon—et au lieu de le réconforter, elle le nomme : le Dragon Réincarné. La cruelle ironie du livre, c'est que la victoire de Rand est aussi sa condamnation. Tout ce qu'il redoutait—canaliser, la folie, le destin de Lews Therin, qui tua sa propre femme et son propre sang—s'applique désormais à lui. Le choix de Moiraine de taire la vérité aux autres hommes, en

n'en parlant qu'à Lan, est le geste le plus acéré du livre : elle les protège d'un fardeau et, ce faisant, isole Rand avec. Certains lecteurs voient la fin comme triomphante—le garçon de ferme gagne ; d'autres comme tragique—il gagne en devenant la chose que le monde craint. Les deux lectures sont vraies, et c'est pourquoi elle touche juste : la dernière ligne de l'ancienne vie du garçon est aussi la première ligne du Dragon.

#### Les meilleures citations

- "J'aimerais mieux marcher dans le noir que chevaucher avec celui-là." - Rand al'Thor
- "Tu devras peut-être le faire, tôt ou tard. Mais pas ce soir." - Tam al'Thor
- "Les Prophéties s'accompliront. Le Dragon est Renaissant." - Moiraine Damodred
- "Pleurez sur Manetheren. Pleurez sur ce qui est perdu à jamais." - Moiraine Damodred

#### Limites

La dette envers Tolkien est réelle et parfois pesante : les premiers chapitres suivent l'ouverture du Seigneur des Anneaux de si près—idylle rustique, attaque monstrueuse, guide sage, fuite—que les lecteurs qui connaissent l'œuvre source peuvent trouver le début prévisible. Le livre s'appuie aussi sur un grand nombre de personnages et une carte tentaculaire, si bien que certains fils (les Tuatha'an, les Enfants de la Lumière) ressemblent à des amorces pour les volumes suivants plutôt qu'à des arcs complets. Les personnages féminins sont vivants mais souvent définis par leur rapport au destin des garçons. Et la logique onirique du combat final—la vraie nature de Ba'alzamon laissée délibérément dans le flou—peut sembler une entourloupe plutôt qu'un mystère.

#### En une phrase

Un garçon de ferme fuit le Ténébreux, découvre qu'il peut manier le pouvoir souillé qui rend les hommes fous, et apprend qu'il est le Dragon Réincarné—l'unique espoir du monde et son futur destructeur.

#### Pour qui

Les lecteurs qui veulent les fondations de la fantasy épique moderne et qui ne sont pas rebutés par une ouverture lente et posée qui embrase tout à la fin. Également quiconque a vu la série télévisée et veut la source originale—ou les fans de Tolkien curieux de voir une formule chérie délibérément empruntée puis brisée.